



СОЦИОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ РАН – филиал  
Федерального Научно-исследовательского социологического  
центра Российской академии наук



ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ЦЕНТР МЕДИАФИЛОСОФИИ

ЛАБОРАТОРИЯ ИССЛЕДОВАНИЙ  
КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР (ЛИКИ)

Дизайн: Алина Патыпова; Верстка: Андрей Муждаба

фото: Юлия Кожемяко

19–21 октября 2018 года

Научно-практическая конференция  
КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ:  
КУЛЬТУРНЫЕ ИНТЕРФЕЙСЫ И  
СОЦИАЛЬНЫЕ ИНТЕРАКЦИИ

Санкт-Петербург

**19 октября. Социологический институт РАН, Конференц-зал**

**(ул. 7-я Красноармейская, д. 25/14, 5 этаж)**

09.30 – 10.00 – Регистрация участников

10.00– 10.30–Открытие конференции

Приветственное слово

**Козловский Владимир Вячеславович**, д.филос.н., проф.,  
директор Социологического института РАН – филиала ФНИСЦ РАН

**Савчук Валерий Владимирович**, д.филос.н., проф., директор  
Исследовательского центра медиафилософии (ИФ СПбГУ)

**Сергеева Ольга Вячеславовна**, д.с.н., доц. факультета  
социологии СПбГУ, руководитель Центра исследования  
социальных коммуникаций СИ РАН - филиала ФНИСЦ РАН

**Шевцов Константин Павлович**, д.филос.н., проф.,  
зав. Лабораторией исследований компьютерных игр (ЛИКИ)

**10.30 – 12.30 – Секция «Режимы социального: взгляд изнутри и извне  
игры»**

*Ведущий* – Александр Сергеевич Ленкевич, 20 мин. доклад и вопросы

1. Царева Анна Владиславовна, к.э.н., доц., СПбГУ (СПб) **«Карта волшебных миров»: особенности игрового опыта в различных моделях компьютерных игр**
2. Ганина Ольга Александровна, ст. преп., ПНИПУ, Федотова Вера Александровна, ст. преп., ПНИПУ (Пермь) **Социальность действий игроков: социологический анализ игр «Ведьмак III» и «Dota 2»**
3. Латыпова Алина Раилевна, мл. науч. сотр. ИФ СПбГУ, сотр. Центра медиафилософии, сотр. ЛИКИ (СПб) **Миф о нулевом игроке, или Как игре обойти человека?**
4. Модина Валерия Викторовна, маг., СПбГУ (СПб) **Диалог в игре: особенности функционирования директивов**
5. Андрущак Николай Андреевич, маг., Таврическая академия КФУ (Симферополь) **Виртуализация клановых объединений и их значение в игровой коммуникации**
6. Ефимов Александр Михайлович, вед. аналитик управления маркетинга и внешних коммуникаций, преп., СЗИУ РАНХиГС (СПб) **Онлайн-социализация в текстовых ролевых онлайн-играх: агенты, механизмы, барьеры**

**12.30 – 13.30 – Обед**

**13.30– 16.40 – Секция «Компьютерные игры: синтез реальности»**

*Ведущий* – Алина Раилевна Латыпова, 20 мин. доклад и вопросы

7. Петев Николай Иванович, к.филос.н., ст. преп., Гуманитарный институт ВлГУ (Владимир) **Феномен страха и смерти в видеоиграх**
8. Оболкина Светлана Викторовна, к.филос.н., науч. сотр. сектора истории и философии науки ИФиП УрО РАН (Екатеринбург) **Компьютерные игры как пространство онтологической лиминальности**
9. Муждаба Андрей Дмитриевич, редактор gametudies.ru, сотр. ЛИКИ, Царев Алексей Олегович, асп. ИФ СПбГУ, сотр. ЛИКИ (СПб) **Двадцать тысяч блоков под водой: интерфейс-материя в компьютерных играх**
10. Ленкевич Александр Сергеевич, зам. зав. ЛИКИ, сотр. Центра медиафилософии, орг. семинара ЛИКИ (СПб) **Тело в плену интерфейсов: норма, аффекты, экстаз в компьютерных играх**
11. Кнышева Александра Алижановна, асп. ИФ СПбГУ, Мезин Александр Игоревич, рук. мобильного направления компании CityLife, игровой разработчик (СПб) **Компьютерная игра: Хронос против Эона. Анализ игровых сессий как метод осмысления онтологии игр**
12. Бусуркина Ирина Петровна, асп. ИФ СПбГУ (СПб) **Компьютерные игры в контексте медиаархеологии**

**16.40 – 17.00 – Кофе-брейк**

**17.00 – 19.00 – Секция « Конструкции игрового опыта: масштабы влияния и границы анализа»**

*Ведущий* – Архипов Владислав Владимирович, 20 мин. доклад и вопросы

13. Артамонов Денис Сергеевич, к.и.н., доц., СГУ, Тихонова Софья Владимировна, д.ф.н., проф., СГУ (Саратов) **Исторические инди-игры как хисторихакинг**
14. Очеретяный Константин Алексеевич, к.филос.н., ст. преп. ИФ СПбГУ (СПб) **Как возможна философия компьютерных игр?**

15. Скоморох Маргарита Марковна, сотр. ЛИКИ, участник I.V.O.R.G. (СПб) **Руками не трогать! Игры-музеи и проблема ауры в интерактивном искусстве**
16. Буглак Сергей Сергеевич, сотр. ЛИКИ, геймдизайнер (СПб) **Кнопки на игроках: что мы можем о них знать и на что игроки могут надеяться?**
17. Горгуца Сергей Юльевич, асп. факультета социологии СПбГУ, сотр. Mail.Ru Group (СПб), **Посредники в геймдеве: от игрока к геймдизайнеру**
18. Кириченко Владислав Владимирович, асп. филологического факультета СПбГУ (СПб) **Ускоренный натурализм: спидраннинг как форма контрплея**

19.00 – 19.15 – Кофе-брейк

19.15 – 20.00 – Мастер-класс «Сеансы социального геймдизайна с его последующим разоблачением»

*Ведущий* – Буглак Сергей Сергеевич, сотр. ЛИКИ, геймдизайнер

**20 октября. Социологический институт РАН, Конференц-зал  
(7-я Красноармейская, д. 25/14, 5 этаж)**

09.30 – 10.00 – Открытие второго дня конференции

10.00 – 12.30 – Секция «*Геймдизайн политического: право, политика, идеология*»

*Ведущий* – Ольга Вячеславовна Сергеева, 20 мин. доклад и вопросы

19. Волкова Алина Михайловна, маг. политологии, Потапов Артем Дмитриевич, асп. СПбГУ (СПб) **Политические нарративы в современных видеоиграх**
20. Ефремов Егор Кириллович, маг., ВШЭ (Москва) «**Просто пиксели на экране»: дискурсы виртуального харассмента в мультиплеерных играх в 1990–2010 гг.**
21. Колганов Глеб Александрович, маг., МГУ (Москва) **Сеттинг в видеоиграх как проекция социальных проблем исторической эпохи**

22. Плешак Даниил Геннадьевич, асп. филологического факультета СПбГУ (СПб) **Политика Пустоши: идеология игр Fallout**
23. Архипов Владислав Владимирович, к.ю.н., доц., СПбГУ (СПб). **Компьютерные игры, «магический круг» и смысловые пределы права**
24. Середа Алеся Сергеевна, бак. филологии, бак. медиа, ЕГУ (Минск) **(Гейм)дизайн желания в инкрементальных играх**
25. Сухов Антон Андреевич, к. культурологии, доц., УрФУ (Екатеринбург) **Компьютерные игры и религия: реактуализация язычества и проблема нарушения первой заповеди**

12.30 – 13.30 – Обед

13.30–16.40 – Секция «*Дизайн пространства: топология цифрового ландшафта*»

*Ведущий* – Алеся Сергеевна Середа, 20 мин. доклад и вопросы

26. Проходская Маргарита Александровна, маг., ВШЭ (Москва) **Конструирование смысла концепта города через его включение в компьютерные игры и практики**
27. Шевляков Андрей Анатольевич, к.ф.-м.н., ст. науч. сотр. ИПУ РАН, сотр. MGC (Москва) **Об использовании данных OpenStreetMap в играх**
28. Кононова Ольга Витальевна, к.э.н., доц., Институт дизайна и урбанистики ИТМО (СПб) **Социально-технологические аспекты цифровой экономики: геймификация в жизни современного города**
29. Ушаков Олег Олегович, режиссер, исследователь компьютерных игр (СПб) **Концепт пространства «басё» в японских видеоиграх**
30. Косенко Антон Александрович, инженер отдела системно-технического обеспечения СЗГМУ им. И.И. Мечникова (СПб) **Метафора дома в компьютерных играх**
31. Сергеева Ольга Вячеславовна, д.с.н., доц. факультета социологии СПбГУ, руководитель Центра исследования социальных коммуникаций СИ РАН - филиала ФНИСЦ РАН, Орех Екатерина Александровна, к.с.н., доц. факультета социологии СПбГУ, ассоц.н. сотр. СИ РАН -филиала ФНИСЦ РАН (СПб) **Петербург играющий: о компьютерных играх в среде горожан**

16.40 – 17.00 – Кофе-брейк

**17.00 – 19.00 – Секция « Искусство ремедиации»**

**Ведущий** – Очеретяный Константин Алексеевич, 20 мин. доклад и вопросы

32. Августис Юлия Игоревна, маг. социологии, студ. PhD, Университет Оулу (Финляндия), Рейнюк Артем Сергеевич, маг. социологии, ст. сотр. аналитического отдела Фонда «Общественное мнение», Широков Александр Александрович, асп., ВШЭ (Москва) **Взаимодействие с AI в тактических RPG**
33. Ремизов Константин Константинович, преп. в художественной студии ArtBox, редактор INGAME (Нижний Новгород) **Три базовых подхода к внутриигровой фотографии**
34. Орлова Наталья Кирилловна, к.с.н., ст. науч. сотр. ФНИСЦ РАН (Москва) **Репрезентация видеоигр, геймеров и гейминга в современных российских мультипликационных сериалах для детей дошкольного и младшего школьного возраста**
35. Мартынова Светлана Александровна, к.филос.н., ст. преп., РГПУ им. А. И. Герцена (СПб) **Импорт органики в кино и компьютерных играх. Колонизация Марса**
36. Щесняк Марина Николаевна, маг., Таврическая академия КФУ (Симферополь) **Warhammer 40 000: Теологический парадокс в мире далекого будущего**
37. Джабраилов Руслан Ильгарович, бак., ИФ СПбГУ (СПб) **Текстовые игры как метанарративная визуальность**

**19.00 – 19.30 – Завершение второго дня конференции. Подведение итогов** (Сергеева О. В., Ленкевич А. С.)

#### 21 октября. Online-трансляция

**20.00 – 21.30 – Стрим игр-музеев и подведение итогов конференции в онлайн** (<https://twitch.tv/iborgtv>). Участники: сотрудники Лаборатории исследований компьютерных игр (ЛИКИ) и творческого объединения I.B.O.R.G.

#### **Программный комитет**

**Козловский В. В.**, д.филос.н., проф., директор Социологического института РАН – филиала ФНИСЦ РАН; **Савчук В.В.**, д.филос.н., проф., директор Центра медиафилософии; **Сергеева О. В.**, д.с.н., доц. факультета социологии СПбГУ, руководитель Центра исследования социальных коммуникаций СИ РАН – филиала ФНИСЦ РАН; **Шевцов К. П.**, д.филос.н., проф., зав. ЛИКИ; **Латыпова А.Р.**, мл. науч. сотр. ИФ СПбГУ, сотр. ЛИКИ, секретарь научно-исследовательского семинара «Визуальные практики»; **Ленкевич А.С.**, зам. зав. ЛИКИ, организатор семинара ЛИКИ, сотр. Центра медиафилософии; **Муждаба А. Д.**, редактор *gamestudies.ru*, сотр. ЛИКИ; **Очеретяный К. А.**, к.ф.н., ученый секретарь Центра медиафилософии, сотр. ЛИКИ; **Скоморох М. М.**, сотр. ЛИКИ, аналитик цифрового искусства; **Царев А. О.**, маг. Института философии СПбГУ, сотр. ЛИКИ; **Царева А. В.**, к.э.н., доц. кафедры социологии культуры и коммуникации СПбГУ; **Орех Е.А.**, к.с.н., доцент кафедры теории и истории социологии СПбГУ; **Зиновьева Н. А.**, к.с.н., сотр. Центра исследования социальных коммуникаций СИ РАН – филиала ФНИСЦ РАН; **Кононова О. В.**, к.э.н., доц. кафедры УГИС Университета ИТМО; **Буглак С.С.**, сотр. ЛИКИ, геймдизайнер.

#### **Организационный комитет**

**Латыпова А. Р.**, мл. науч. сотр. ИФ СПбГУ, сотр. ЛИКИ, секретарь научно-исследовательского семинара «Визуальные практики»; **Ленкевич А. С.**, зам. зав. ЛИКИ, организатор семинара ЛИКИ, сотр. Центра медиафилософии; **Муждаба А. Д.**, редактор *gamestudies.ru*, сотр. ЛИКИ; **Очеретяный К. А.**, к.филос.н., ученый секретарь Центра медиафилософии, сотр. ЛИКИ; **Сергеева О. В.**, д.с.н., доц. факультета социологии СПбГУ, руководитель Центра исследования социальных коммуникаций СИ РАН - филиала ФНИСЦ РАН; **Скоморох М. М.**, сотр. ЛИКИ, аналитик цифрового искусства.